

Технические требования к макетам, предоставляемым в электронном виде.

1. В работу принимаются макеты, сделанные в следующих программах (в порядке предпочтения):
 - Adobe Indesign CS6 и младше
 - Adobe Illustrator
 - Adobe Photoshop CS6 и младше (формат TIFF; 300 dpi)
 - Платформа не имеет значения
2. Требования к макету, сверстанному в Adobe Indesign:
 - вместе с файлом верстки обязательна передача всех используемых в макете шрифтов и иллюстраций
 - формат документа должен соответствовать обрезному формату готовой продукции
 - все неиспользуемые Spot-цвета должны быть поделены в CMYK или удалены из документа
 - допустимыми форматами графических объектов, помещаемых в программу верстки, являются TIFF и EPS
 - все растровые изображения должны соответствовать пункту 5 настоящих требований
 - все векторные изображения должны соответствовать пункту 4 настоящих требований
 - **все прозрачности должны быть растеризованы**
 - запрещается помещать в верстку объекты с помощью Windows-технологий DDE, OLE, copy-paste и т.п. Не допускается использование файлов bmp, jpg, png, wmf, emf
3. Требования к макету, сверстанному в Adobe Illustrator и прочим векторным файлам:
 - файл должен быть сохранен в формате EPS
 - используемые шрифты должны быть переведены в кривые
 - линии реза и биговок должны быть обозначены метками
 - формат макета должен соответствовать формату готовой продукции
 - элементы, стоящие в край, должны иметь вылеты за пределы обрезного формата не менее 3 мм
4. Требования к макету, сверстанному в Adobe Photoshop и прочим растровым файлам:
 - файл должен быть сохранен в цветовой модели CMYK в формате TIFF с разрешением 300 dpi в реальном размере
 - обязательно наличие вылетов не менее 3 мм с каждой стороны
 - по линиям реза в файле должны стоять guidelines

Внимание! Так как макет, сделанный в Adobe Photoshop, уже является растровой картинкой, контуры всех элементов (буквы, значки, полосы и т.д.) не являются в нем абсолютно ровными. Особенно сильно это проявляется на мелких элементах.